

Anna Thekla Ruhe

Der Wolliwurm

Ein Spiel zum Entspannen
für die Kita

Gratis-Downloadmaterial

aus dem Buch:

Ruhephasen
im Kindergarten

Entspannungsideen und ruhige Spiele

www.donbosco-medien.de

© Don Bosco Medien GmbH, München 2019
Aus dem Buch: Anna Thekla Ruhe: Ruhephasen im Kindergarten: Entspannungsideen und ruhige Spiele.
ISBN 978-3-7698-2413-1
Weitere Bücher zum Thema finden Sie unter www.donbosco-medien.de

**DON
BOSCO**

LEBENDIG. KREATIV. PRAXISNAH.

Wollilei sucht Freunde

Material: eine Traumdecke oder Matte pro Kind; ein Wolliwurm; ein Tütenturm; einige Kuscheltiere; CD- oder MP3-Player mit meditativer Musik.

Und so wird's gespielt: Die Kinder sitzen auf ihren Traumdecken oder Matten im Kreis auf dem Boden. Alternativ können sie auch im Stuhlkreis sitzen. Die Kuscheltiere wurden zuvor in der Kreismitte verteilt. Es empfiehlt sich, die Kuscheltiere zu verwenden, die in der Einrichtung vorhanden sind, und dabei den unten stehenden Text entsprechend zu verändern. Der Wolliwurm befindet sich zu Beginn in dem Tütenturm bei der Spielleitung. Während des Spiels läuft leise meditative Musik.

In einem hohen Tütenturm wohnt Wollilei, der Wolliwurm. Leider ist er ganz allein und das will er nicht sein. Drum macht er sich ganz leise auf eine weite Reise.	<i>Die Spielleitung holt den Wolliwurm aus dem Tütenturm und gibt ihn einem Kind, das ihn zu meditativer Musik im Kreis herumreicht</i>
Beim Hasen möchte er gerne bleiben, denn den mag er gerne leiden. Er kuschelt sich nah an ihn ran und fragt, ob er dort bleiben kann. Der Hase ist sehr hilfsbereit und er hat gerade Zeit. So schlafen sie bis kurz nach sieben, dann wird der Wolliwurm vertrieben. Er geht wieder auf die Reise und kriecht alleine hier im Kreise.	<i>Die Musik stoppt, der Wolliwurm wird von dem Kind, das ihn gerade hält, in die Kreismitte zu dem Stoffhasen gelegt und das Kind setzt sich neben das Stofftier Die Kinder legen den Kopf auf ihre Hände, um das Schlafen zu symbolisieren, und zählen bis sieben Das Kind in der Kreismitte geht mit dem Wolliwurm wieder auf seinen Platz zurück und gibt ihn zur erneut einsetzenden Musik wieder im Kreis herum</i>
Beim Kater möchte er gerne bleiben, denn den mag er gerne leiden. ...	<i>Die Musik stoppt erneut, der Wolliwurm wird von dem Kind, das ihn gerade hält, in die Kreismitte zu dem Stoffkater gelegt und das Kind setzt sich neben das Stofftier.</i>

Schluss:

Zu Ende geht nun seine Reise
und er kriecht allein, ganz leise,
in seinen Tütenturm zurück.

Und im nächsten Augenblick
macht er sich ganz klein
und schläft alleine ein.

Auch wir brauchen nun eine Pause
und still wird es bei uns im Hause.
Wir lassen jetzt das Spielen sein
und kuscheln uns gemütlich ein.

*Das Kind, das den Wolliwurm gerade hält, legt
ihn wieder in den Tütenturm zurück.*

